



2020年10月2日 金曜日



生活科の「あきを みつけにいこう」の学習として  
空き箱と木の枝、どんぐりを使った「どんぐりころこ  
ろゲーム」作りを行います。

今回は、その設計図作りにビジュアルプログラミング  
アプリ「Springin'」を活用してみました。



木の枝をどのように配置して  
いくのかをタブレット上でプロ  
グラムし、自分の作りたいもの  
をイメージしていきます。直感  
的に操作できるアプリなので、  
楽しみながらクリエイティブな  
活動につながっていきます。

試してみて、またやり直すという試行錯誤を繰り返し  
ながら、より良いものを作り上げていく楽しさをプログ  
ラミング学習を通して体験しています。「Springin'」  
で作った設計図を基に、空き箱や木の枝でゲームを作る  
日も楽しみにしている様子です。





